
Religion en la tierra media

Escrito por adrian trujillo calle - 15/09/2008 03:12

Esque no he encontrado nada de este aspecto, y quiero hacer un templo para mi ciudadela gondoriana. saludos

=====

Re:Religion en la tierra media

Escrito por flp - 15/09/2008 05:31

No has encontrado nada, porque no hay nada que encontrar. Tolkien en algunas de sus cartas dijo que en la Tierra Media no había religiones organizadas, toda la religión, de los pueblos libres se entiende, era algo persona de cada uno, no había templos ni sacerdotes.

Si quieres ser fiel a Tolkien, pues no hay templos, en caso contrario puedes fijarte en templos greco-romanos para tener una idea de cómo hacerlo, o en iglesias de arte románico, que todo el aspecto de Minas Tirith es parecido a ese tipo de arquitectura.

=====

Re:Religion en la tierra media

Escrito por Arthadan - 15/09/2008 06:51

Es cierto, como apunta el compañero flp, que los Pueblos Libres no tenían clérigos ni templos como tales, aunque sí que había algunos lugares sagrados (consagrados a los Valar), como el Meneltarma o la tumba de Elendil.

Recurriendo a fuentes secundaria (el juego de rol de ICE), proponen un grupo de hombres que dedican sus vidas a embalsamar los cuerpos de los muertos antes de depositarlos en los túmulos y ofrecer consuelo a los allegados de los difuntos (teniendo en cuenta la reverencia que los dúnedain muestran por sus muertos, no me parece descabellado). Así que lo más parecido a un templo que se me ocurre sería el edificio donde se reunirían y adiestrarían estos "monjes". Yo imagino un edificio oscuro con aires de catedral....

=====

Re:Religion en la tierra media

Escrito por Ulises - 15/09/2008 07:34

Como bien dice Arhadan, si seguimos la idea del culto a los muertos o los antepasados, el edificio tendría que ser algo parecido a un mausoleo, incluso puede estar al aire libre.

Piensa en algo así como una especie de camino ajardinado, decorado con columnas y las estatuas de los muertos...

Aunque también respeto la opinión de flp, tampoco tiene mucho sentido inventar un modelo de templo para un lugar donde no existían, ¿Por qué no pruebas a construir una biblioteca, un teatro, un mercado o algo así?

Un saludo. :laugh:

=====

Re:Religion en la tierra media

Escrito por adrian trujillo calle - 15/09/2008 13:38

Joder, vaya palo....:blink:

pues entonces en el espacio reservado para el templo pondre un campo de tiro y unos establos, basandome mas o menos en el juego de batalla por la tierra media 2

salu2

=====

Re:Religion en la tierra media

Hombre, el único templo que conozco en la Tierra Media sale en el Silma, era el dedicado a Eru en la isla de Númenor (que fue profanado por Sauron). Creo recordar que era circular con una cúpula de plata (pero hablo de memoria) de modo que no creo que pasase nada si hicieras algo así en pequeño, como si fuera un lugar apartado en el que recogerse a meditar, estilo capilla o así.

=====